



vi invita al

Campionato Nazionale Online

METARISIKO



ottobre / novembre 2024



RisiKo! DIGITAL 3

REGOLAMENTO UFFICIALE

1. ORGANIZZAZIONE E PARTITE DEL TORNEO

Organizzazione: è affidata in esclusiva allo **Staff RCO Metarisiko** ed avverrà tramite il **forum EG**, per mezzo dei thread aperti nella sezione denominata [Campionati Online qualificanti al Nazionale](#).

I referenti **RCO Metarisiko** sono:

Christian Iacovacci (**Yaco**), Salvatore Ritorto (**Turetto**), Dario Aceti (**dariushighlander**), Silvio Nuozzi (**Freder**), Luca Teriaca (**vidistruggo66**), Federico Granata (**Picche34**).

I referenti dello Staff Metarisiko che si occuperanno della gestione effettiva del presente torneo verranno comunicati nel thread [\[RICORSI E SANZIONI\]](#).

Modifiche al regolamento: lo Staff si riserva di apportare modifiche al presente regolamento per finalità organizzative e per l'ottimizzazione della gestione del torneo nelle modalità che riterrà più opportune e comunque entro e non oltre l'inizio del torneo stesso

Iscrizione: riservata ai soli giocatori **accreditati sulla piattaforma RisiKo! Digital 3 (RD3)**

Formula: fase di qualificazione di cinque turni (con uno scarto) e fase finale (3 semifinali e finale)

In caso di pari punti a fine partita vale il criterio online di RD3 dell'ordine di gioco inverso

Tipologia: prestigious da 50 turni sul **server 1**

Tavoli: tavoli da 4 giocatori. Saranno minimizzati il più possibile i tavoli da 5 giocatori e gli scontri diretti. Sorteggio tavoli integrale non vincolato salvo casi eccezionali (ad es.: **nucleo familiare**) valutati insindacabilmente dallo Staff Metarisiko.

Non verranno presi in considerazione né indicati gli RCU di appartenenza dei giocatori iscritti al torneo.

2. CALENDARIO DEL TORNEO

Fase di qualificazione (5 partite per tutti con uno scarto):

turno	data	orario
1°	mercoledì 16 ottobre 2024	21:15
2°	mercoledì 23 ottobre 2024	21:15
3°	mercoledì 30 ottobre 2024	21:15
4°	mercoledì 06 novembre 2024	21:15
5°	mercoledì 13 novembre 2024	21:15

Fase finale:

turno	data	orario
Semifinali	mercoledì 20 novembre 2024	21:15
Finale	mercoledì 27 novembre 2024	21:15

3. REQUISITI PER L'ISCRIZIONE

Il torneo è riservato ai giocatori di **RisiKo! Digital 3 accreditati** (la responsabilità di verificare questo requisito è a solo carico del giocatore), che non abbiano l'**accredito sospeso** dall'inizio alla fine del torneo e che non abbiano **squalifiche** in corso per questa tipologia di tornei.

Inoltre i giocatori non devono aver già ottenuto la **qualificazione** per la **fase finale del CNI 2025**.

Le iscrizioni dei giocatori sospesi, già qualificati al CNI 2025, che vengano sospesi in manifestazioni esterne o che ottengano a torneo in corso la qualificazione tramite tornei live qualificanti al CNI 2025 (Master di Genova del 10 novembre e Master di Barletta del 17 novembre), verranno fatte decadere.

[Lista dei giocatori sospesi](#)

[Lista dei giocatori qualificati al CNI 2025](#)

4. ISCRIZIONE, PARTECIPAZIONE TURNI, PUBBLICAZIONE TAVOLI E SOGLIE

L'iscrizione al torneo avviene tramite la compilazione del form online entro mercoledì 30 ottobre (3° turno) alle ore 12:00 (nel form è necessario indicare i dati del giocatore, accettare il regolamento e dare il consenso alla privacy)

[Form di iscrizione online](#)

Una volta compilato il form si riceverà una **email di conferma iscrizione** e successivamente il giocatore verrà inserito nella **lista** indicata nel thread [\[REGOLAMENTO E GIOCATORI ISCRITTI\]](#)

La compilazione del form online è richiesta una sola volta (non occorre cioè ricompilarlo ad ogni turno), mentre **per giocare è obbligatorio dare la presenza nel thread del turno.**

Dunque, ad ogni turno, è necessario che il giocatore iscritto tramite form dia la conferma della propria presenza scrivendo "presente" nel thread dedicato al turno in corso (denominato **X° Turno - Presenza e Tavoli**) dalle ore 12:00 alle ore 20:00. Non verranno prese in considerazione richieste o comunicazioni su altre piattaforme, né fuori dagli orari suindicati. Eseguito il sorteggio integrale, **la pubblicazione dei tavoli** verrà comunicata alle ore **21:00** nello stesso thread del turno.

IMPORTANTE

È possibile iscriversi anche a torneo già in corso di svolgimento (solo durante la Fase di qualificazione) fino al 3° turno. Non saranno dunque possibili nuove iscrizioni al 4° turno

SOGLIE DI PARTECIPAZIONE FASE DI QUALIFICAZIONE

Per partecipare al 4° turno sarà necessario aver totalizzato almeno 90 punti sulle migliori due partite con scarto incluso

Per partecipare al 5° turno sarà necessario aver totalizzato almeno 270 punti sulle migliori tre partite con scarto incluso

5. FORMULA DEL TORNEO

FASE DI QUALIFICAZIONE

Per tutte le partite del presente torneo, in caso di parità di punti tavolo, per determinare il vincitore vale l'ordine inverso di posizione (criterio online di RD3).

Si avvisa che contrariamente al RTU, in caso di eliminazione del giocatore blu, il software fa iniziare la sdadata al 4 dal colore giallo

Classifica a somma punti sui cinque turni a cui viene applicato **uno scarto** (ovvero l'assenza o il risultato peggiore). In caso di **parità di punteggio in classifica generale**, per dirimere la posizione definitiva in classifica, verrà data priorità nell'ordine a:

1. classifica comprensiva di tutti i risultati (inclusi lo scarto)
2. numero di vittorie
3. risultato singolo migliore
4. risultato peggiore più alto

Metodo di punteggio utilizzato al tavolo: **Spartac**

- **al vincitore:** Punti tavolo + 100 punti (bonus vincitore)
- **altri giocatori:** 100 punti - la distanza dal vincitore
- Nel caso di **RisiKo!** il punteggio per il vincitore è di 186 punti in questo caso agli sconfitti verranno assegnati solo i punti tavolo

Il primo classificato avrà diritto all'accesso diretto alla finale

12 giocatori (dal 2° al 13° classificato) si giocheranno l'**accesso alla finale** mediante **tre semifinali**

FASE FINALE

I tavoli delle **tre semifinali** verranno formati con il metodo del serpentine:

semifinale 1	semifinale 2	semifinale 3
2° classificato	3° classificato	4° classificato
7° classificato	6° classificato	5° classificato
8° classificato	9° classificato	10° classificato
13° classificato	12° classificato	11° classificato

6. PARTITE, ASSENZE, GHOST, AVVIO, RISULTATI E CLASSIFICA

Dal momento in cui i tavoli saranno pubblicati sul forum i 4 giocatori dovranno recarsi sul server 1 e avranno 15 minuti di tempo per comporre un **tavolo da 4, in stanza Prestigious, da 50 turni NON ad inviti** (apre il tavolo il primo giocatore sorteggiato. In caso di assenza del primo giocatore, aprirà il tavolo il secondo sorteggiato e così via).

Tutte le partite iniziano tassativamente alle ore 21:15 (con tolleranza ritardo massimo di 15 minuti)

Le partite devono essere giocate la sera del turno.

Non è prevista la possibilità di ripetere la partita o modificare la data e l'orario d'inizio, anche nel caso in cui tutti i giocatori fossero d'accordo.

Prima che il giocatore apra il tavolo è **obbligatorio per lui rimuovere eventuali giocatori dalla propria lista ignore** (gli avversari in partita) pena l'annullamento della partita stessa per la quale non sarà prevista la possibilità di poterla recuperare in un altro giorno.

Nel caso di assenza di un giocatore al tavolo si può richiedere assistenza con un messaggio diretto ai membri dello Staff Metarisiko (oppure entrare nella **stanza degli organizzatori**) che si attiveranno a selezionare un giocatore **ghost** affidabile (**che verrà considerato ai fini della classifica generale solo se partecipa ad una partita prima del 3° turno incluso**) nei modi e nei tempi che riterranno più opportuni.

I ghost selezionati al 4° e 5° turno non verranno considerati ai fini della classifica generale. Comunque, al fine di garantire i tavoli da 4, si procederà prima a ripescare i giocatori iscritti che sono immediatamente in ordine di classifica sotto soglia, fino al primo disponibile.

Il via alle partite dovrà avvenire solo dopo che sul forum sia stato espressamente indicato che le partite possono iniziare: questo perché in caso di un numero importante di assenze il sorteggio dei tavoli potrebbe dover essere rieffettuato.

Nel caso in cui una partita cominci prima del segnale di partenza sul forum da parte dello Staff Metarisiko, tale partita non verrà considerata valida ai fini della classifica ed i relativi giocatori prenderanno zero punti in classifica generale.

Una volta aperta la partita, qualora i 4 giocatori si accorgessero di aver **sbagliato i settaggi** della partita, hanno **massimo 15 minuti** di tempo da quando sarà stato dato il via alle partite per uscire e riaprire la partita nella modalità corretta. Superato questo tempo, la partita non sarà più ritenuta valida e tutti i giocatori avranno **zero punti in classifica generale**.

I 15 minuti di tempo sono anche il tempo massimo permesso per riavviare la partita qualora ci siano **problemi tecnici e ci sia unanimità tra i giocatori**. Superato questo lasso di tempo, le partite una volta iniziate continuano. Una partita ricominciata oltre tale lasso temporale non sarà ritenuta più valida e tutti i giocatori avranno **zero punti in classifica generale**.

Lo Staff Metarisiko provvederà all'apertura di un thread per ogni turno del torneo denominato [RISULTATI X° TURNO]

Ogni vincitore ha l'obbligo di postare il numero ID della partita nel thread dedicato al turno. Gradito, ma non obbligatorio, lo **screenshot** della scheda finale della partita (con obiettivi dei giocatori).

Il risultato deve essere **postato entro le ore 12:00 del giorno seguente il turno in cui si è giocata la partita**. Non postare il risultato della partita implicherà una **penalità pari a -10 punti in classifica generale al vincitore** oltre al rischio che la **partita venga ritenuta nulla** (se non si recupera il numero ID della partita). In tal caso, i restanti giocatori di tale partita avranno 0 punti in classifica generale. Pertanto, si invitano tutti i giocatori a **segnarsi il numero ID** della partita prima dell'inizio della stessa.

Se vince un **ghost** (eventualità in cui non si sia presentato un giocatore iscritto al tavolo) è **compito di chi ha aperto la partita** comunicare l'esito della stessa.

La classifica della fase di qualificazione verrà aggiornata entro la giornata seguente (giovedì) nel thread [CLASSIFICA FASE DI QUALIFICAZIONE]

[CNO Metarisiko 2024 \[CLASSIFICA FASE DI QUALIFICAZIONE\]](#)

7. STANZA DEGLI ORGANIZZATORI

Dalle **ore 21:00** sarà aperta una **stanza privata** (in modalità Digital) protetta dalla **password CNO** in cui sarà presente qualcuno dello Staff Metarisiko.

La stanza dovrà essere utilizzata solo per **comunicazioni di servizio** e per domande che non hanno già avuto risposta sul forum.

Eventuali rinunce a giocare andranno comunicate solo ed esclusivamente nel thread del turno entro le ore 20:30.

In particolare la stanza non dovrà essere utilizzata per spam: quest'ultimo caso sarà severamente punito.

8. USO DELLA CHAT IN PARTITA

L'uso della chat in partita è vietato.

Il **regime di silenzio assoluto entrerà in vigore all'inizio della partita.**

È concesso quindi solo il rituale scambio di saluti ad inizio partita.

Analogamente al regime di silenzio previsto per i tornei Challenge e Prestichallenge, successivamente la chat potrà essere usata solo per problemi tecnici o indicanti problematiche di connessione.

Eventuali violazioni di questa regola dovranno essere segnalate nell'apposito thread [\[RICORSI E SANZIONI\]](#) e potranno comportare l'esclusione dal torneo del giocatore segnalato.

Il divieto di usare la chat termina nel momento in cui finisce la partita consentendo, a scadenza avvenuta, il **terzo tempo di confronto** fra i giocatori della partita.

9. CONNESSIONE, ABBANDONO E CRASH DEL SERVER

Lo Staff Metarisiko non si occupa di risolvere problemi dei giocatori inerenti all'accesso sul forum EG o alla piattaforma RD3. Pertanto, invitiamo tutti i giocatori a **verificare tali accessi**, ovvero di avere:

- un collegamento internet stabile
- l'abbonamento a RD3 valido e non in scadenza durante tutto il torneo
- un funzionamento corretto del client RD3

In caso di problemi i giocatori devono contattare i riferimenti indicati sul forum e sulla piattaforma RD3.

È **proibito abbandonare la partita in corso** a meno che non subentrino gravi problemi tecnici.

In questo caso, **l'abbandono della partita è consentito solo se approvato all'unanimità da tutti i giocatori della partita.**

Nel caso in cui un giocatore si disconnetta, **invitiamo tutti i giocatori nel rallentare il gioco il più possibile** al fine di dare la possibilità, al giocatore che incorre in un problema tecnico, di rientrare quanto prima in partita.

In caso di crash della piattaforma RD3 tutte le partite dovranno essere ripetute entro 1 ora.

10. ARBITRAGGIO, RICORSI E SANZIONI

Il torneo sarà arbitrato da Federico Granata (**Picche34**) che per l'occasione avrà **accesso alle chat di gioco** in caso di ricorsi dei giocatori iscritti al torneo.

Le decisioni arbitrali sono **insindacabili** e non potranno essere **contestate** dagli iscritti al torneo.

Se dopo l'iscrizione tramite il form online, la conferma sul thread del turno e la pubblicazione dei tavoli, un giocatore non dovesse presentarsi al tavolo, questi verrà escluso dal torneo, senza possibilità di ricorso.

La **violazione del silenzio assoluto** comporterà per il giocatore una **sanzione** pari a - 20 punti in **classifica generale** per la prima infrazione e, in caso di recidiva, l'immediata **esclusione dal torneo, senza possibilità di ricorso.**

Nessuna tolleranza sarà concessa per le **offese** rivolte ai giocatori. L'aggravante delle **ingiurie** verrà segnalata e potrebbe incorrere nella sospensione dell'accredito da parte di Spin Master.

Nel caso di un **abbandono volontario della partita** (perché dichiarato scrivendo nella chat di gioco), ciò comporterà **l'esclusione dal torneo, senza possibilità di ricorso.**

Le richieste di intervento arbitrale potranno essere fatte nel thread dedicato, denominato **[RICORSI E SANZIONI]** entro le ore **12:00 del giorno seguente il turno in cui si è giocata la partita** e dovranno necessariamente **indicare il numero ID della partita**. Le richieste fatte dopo tale termine o senza il numero ID partita non verranno prese in considerazione dall'arbitro.

Non è possibile presentare ricorso su azioni di gioco ritenute non lecite o disoneste.

Verrà sanzionato anche un **comportamento di disturbo nella stanza degli organizzatori** con l'immediata **esclusione dal torneo, senza possibilità di ricorso.**

Ogni ricorso verrà risolto nel thread **[RICORSI E SANZIONI]** e, in caso venga accolto, verrà applicato entro l'inizio del turno successivo della fase di qualificazione.

Si fa divieto ai giocatori impegnati in partita di condividere il proprio schermo su una qualsiasi piattaforma di streaming online o di partecipare a dirette organizzate da terzi che permettano di interagire con il pubblico in modo non lecito.

Si ricorda che eventuali sanzioni, in accordo con Spin Master, potrebbero comportare delle squalifiche e revoche di accredito per i futuri tornei.

Riepilogo infrazioni	Prima sanzione	Seconda sanzione
Assenza al tavolo	Esclusione dal torneo	
Violazione silenzio assoluto	Penalità di -20 punti	Esclusione dal torneo
Offese verso un giocatore	Penalità di -20 punti	Esclusione dal torneo
Ingiurie verso un giocatore	Esclusione dal torneo e sospensione accredito	
Abbandono della partita	Esclusione dal torneo	
Disturbo in stanza organizzatori	Esclusione dal torneo e squalifica e/o revoca accredito	

BUON DIVERTIMENTO A TUTTI DALLO STAFF

